

أبييا

جامعة طرابلس

أسئلة ارشادية لمادة الذكاء الاصطناعي

- س1. أذكر تعرف واحد للذكاء الاصطناعي ؟
- س2. تكلم عن مراحل الاعداد الاستخدام ؟
- س3. ماهي شبكات العصبية الاصطناعية ؟
- س4. توجد عدت مجالات للذكاء الاصطناعي وضح ذلك .
- س5. ماهي أهمية الذكاء الاصطناعي
- س6. ماهي الامتيازات التي أمتازت لها لغات البرمجة في الذكاء الاصطناعي ؟
- س7. أذكر دعائم الذكاء الاصطناعي ؟
- س8. كيف يكون البحث عن اكتشاف الحلول ؟
- س9. توجد عدة طرق يمكن ان تتبع في حل المشاكل الغير استنتاجية وضح ذلك
- س10. ضع علامة ( √ ) او ( X ) أمام الآتي :-

1. التعليم والفهم من الواقع الخبرة المكتسبا ( √ )
2. استخلاص النتائج الغير المفيدة من المواقف المهمة او المتداخلة ( X )
3. استخدام المنطق في حل المشاكل وتطبيق هذه الحلول بطريقة مؤثرة ( √ )
4. الفهم الجيد للأحداث وتحديد اهم عناصرها لا يكون رد فعل عليه مرتبا ( X )
5. استخدام المعارف الغير مكتسبة لفهم البيئة المحيطة ( X )
6. التفكير والاستنتاج المنطقي ( √ )

س11. كيف يتم تمثيل المعرفة في الذكاء الاصطناعي ؟

س12. ما هي الخطوات التي يتبعها الانسان في حل أي مشكلة ؟

س13. ضع علامة صح او خطأ أمام الآتي :-

1. تحديد المشكلة وتعريفها وتحديد حجمها وأهمية حلها ( √ )
2. لا يمكن تحديد المعارف والمعلومات اللازمة لعملية الحل ( X )

3. دراسة تفصيلية للحلول البديلة مع تحديد طرق اختيار عهده الحلول وطرق البحث التي يجب اتباعها ( √ )
4. لا يمكن تحديد أكثر البدائل الملائمة في تطبيق المشكلة ( × )
5. اختيار الحل المناسب ( √ )

س14. أذكر نشاطات هندسة المعرفة ؟ وتكلم عن واحدة فقط ؟

ب.. تشمل هندسة المعرفة عدة نشاطات :-

1. اكتساب المعرفة

2. تمثيل المعرفة

3. تصحيح المعرفة

4. الاستدلال

5.. الشرح والتبديل

تكلم عن واحدة وهي اكتساب المعرفة يشمل هذا النشاط **اكتساب المعرفة** من الخبرات والكتب والوثائق , أدوات , الملفات ويمكن توصيف المعرفة لتناسب نطاق مشكلة معينة وطرق الإجبارية لحل هذه المشكلة أو يمكن توصيفها لمعرفة عامة

س15. أذكر مجالات إستخدام الشبكات العصبية الاصطناعية ؟

ج. هناك عدة استخدامات هذه الشبكات وهي

1. اكتساب المعرفة

2. معالجة الملفات الحية

3. تركيب الشبكة

4. عدد الخلايا وتوزيعها

5. معدل التعلم في كل طبقة

6. أدوات الكشف والتحقيق

س16.

أذكر طرق تمثيل المشاكل في نظم الذكاء الاصطناعي؟

ج. طرق تمثيل المشاكل هي :-

1. تحديد حيز المشكلة

2. التمثيل الجرافيكي